Erzähle deine Geschichte

Art des Spieles:	Denkspiel
Anzahl der Spieler:	alle in der Jugendgruppe
Umgebung:	Unterrichtsraum
Spieldauer:	variabel
Kurzbeschreibung:	Die Gruppe sucht sich fünf verschiedene Worte aus, die der Betreuer an die Tafel schreibt. Dies können Feuerwehrbegriffe oder auch alltägliche Begriffe sein, z.B. Apfel, Hand, Taschenlampe, Schuh, Smartphone. Die Gruppe sitzt in einem Stuhlkreis, in der Runde wird z.B. ein Ball weitergereicht bis der Betreuer „STOP“ sagt. Der Betreuer steht mit dem Rücken zum Stuhlkreis, damit er nicht sieht, wo sich der Ball gerade befindet. Der Mitspieler, der den Ball in der Hand hat, kommt nach vorne an die Tafel. Dieser Mitspieler erzählt an Hand der Begriffe eine ausgedachte Geschichte. Nicht länger als eine Minute. Es sollten alle Begriffe in der Geschichte vorkommen.
Material:	Kleiner Ball oder sonstiger Gegenstand, der im Stuhlkreis weitergereicht wird.
Alternative:	Das Spiel kann auch nur mit Feuerwehrbegriffen gespielt werden, z.B. Verteiler, Strahlrohr, Steckleiter, B-Schlauch, Standrohr. Der Spieler kann dann auch einen kleinen Unterricht über die Begriffe machen. Auch hier sollte er nicht länger als eine Minute zur Verfügung haben.